**Wymagania programowe**

Komputerowe Przygotowanie Produkcji

**w ramach WYTWARZANIA WYROBÓW ODZIEŻOWYCH**

**Klasa IV Technikum Odzieżowe**

*Odpowiednią oceną śródroczną i końcoworoczną otrzymuje uczeń spełniający następujące warunki:*

**OCENA DOPUSZCZAJĄCA**

* zna przepisy BHP i p.poż obowiązujące w pracowni komputerowej
* rozróżnia narzędzia do projektowania wyrobów w programie Color Matters
* charakteryzuje narzędzia do projektowania
* wymienia narzędzia do tworzenia kart kolorów
* rozróżnia narzędzia do tworzenia konstrukcji odzieży w programie Optitex
* rozróżnia narzędzia do stopniowania szablonów
* rozróżnia narzędzia do stopniowania szablonów
* rozróżnia narzędzia i zna zasadę digitalizacji szablonów
* zna zasadę obsługi plotera

**OCENA DOSTATECZNA**

* w pełni przestrzega przepisy BHP i p.poż obowiązujące w pracowni komputerowej
* potrafi posługiwać się narzędziami do projektowania wyrobów odzieżowych
* potrafi utworzyć kartę kolorów, zapisać ją oraz dokonać jej edycji
* potrafi wykonywać proste rysunki z zastosowaniem linii prostych, krzywych, prostokąta, kwadratu, koła i elipsy
* potrafi tworzyć elementy konstrukcji, opisać punkty i linie
* potrafi wykonać automatyczny układ szablonów korzystając z gotowych plików
* potrafi utworzyć tabele stopniowania – oznaczyć wielkości odzieży oraz rodzaj stopniowania
* potrafi wystopniować węzeł konstrukcyjny w prostym elemencie lub wyrobie z pomocą nauczyciela
* potrafi z pomocą nauczyciela wykonać digitalizację prostego wyrobu odzieżowego

**OCENA DOBRA**

* stosuje przepisy BHP i p.poż obowiązujące w pracowni komputerowej
* potrafi posługiwać się narzędziami w programie Color Matters
* potrafi samodzielnie opracować karty kolorów, opisać, zapisać i edytować
* umie narysować prosty wyrób
* umie kopiować elementy
* umie wykonać lustrzane odbicie wyrobu
* umie wypełnić wyrób kolorem
* potrafi zmieniać kolor, wycieniować tło, wykonać rozmycie kolorem
* potrafi posługiwać się narzędziami w programie Optitex
* potrafi narysować z pomocą nauczyciela konstrukcje spódnicy podstawowej,
* potrafi wykonać stopniowanie spódnicy damskiej wg wzrostów i wg obwodów
* potrafi samodzielnie wykonać automatyczny układ szablonów
* potrafi wykonać digitalizacje spódnicy damskiej podstawowej
* potrafi z pomocą nauczyciela wydrukować na ploterze

**OCENA BARDZO DOBRA**

* uzasadnia znaczenie stosowania przepisów BHP w pracowni komputerowej
* potrafi narysować rysunek modelowy różnych wyrobów
* umie wprowadzać napisy na odzieży – dobiera czcionkę, dostosowuje kształt, wielkość i kolor liter
* umie wykonać napisy w wygięciu kołowym lub liniowym, obracać napis
* potrafi wykonać raport tkaniny
* wypełnia modele wzorem
* umie zastosować w wyrobie efekt tkaniny np.jeansu w prostym modelu
* potrafi wykorzystać wzory geometryczne w projektowaniu tkaniny
* umie zaprojektować tkaninę w kratę
* rysuje różne rodzaje spódnic np. klosz, poszerzona, rozkloszowana
* potrafi obsługiwać ploter
* potrafi wykonać digitalizacje różnych wyrobów
* potrafi wykonać ręczny układ szablonów
* umie stopniować różne asortymenty np: bluzka, koszula, żakiet
* umie wykonac konstrukcje odzieży o złożonej linii konstrukcyjnej np: bluzka, koszula, żakiet

**OCENA CELUJĄCA**

* przewiduje zagrożenia w pracowni komputerowej
* wykonuje projekty odzieży w formie portfolio
* projektuje tkaniny o różnych wzorach
* sporządza kombinacje kolorystyczne i wzornicze wyrobów
* projektuje odzież wg indywidualnego projektu
* samodzielnie wykonuje formy i szablony różnych wyrobów odzieżowych
* samodzielnie tworzy szablony różnych asortymentów
* samodzielnie stopniuje różne wyroby odzieżowe
* samodzielnie sporządza układy szablonów
* samodzielnie przygotowuje układy do wydruku oraz drukuje
* samodzielnie przeprowadza digitalizacje różnych asortymentów, określa błędy oraz nanosi korektę

 podpis ucznia podpis Rodzica